

# Stages métal

Les stages se déroulent d'avril à octobre en semaine et les week-end.

Durée de 2 à 4 jours avec 4 stagiaires maximum. Horaires : 9h-12h30 et 14h00-18h30

## TROIS FORMULES DE STAGE

### *Dinanderie*

En dinanderie, le stagiaire pourra découvrir et pratiquer les différentes techniques comme celle de la découpe, de l'emboutissage, de la rétreinte, de l'allongement, du planage, de la soudure, de la patine ....

### *Forge*

En ferronnerie, le stagiaire pourra découvrir et pratiquer les bases de la forge, la conduite d'un feu, l'étirage, le contre forgeage, la mise en forme à chaud.

### *Dinanderie et Forge*

Ce stage permet de découvrir et pratiquer les deux techniques.

### **Le stage comprend :**

L'enseignement théorique et pratique

La mise à disposition de l'outillage

Le prêt de protections auditives et de gants

Les matériaux et combustibles nécessaires

La mise à disposition de livres et revues métal

Divers conseils pour monter votre atelier avec un petit budget

### **Hébergement et repas :**

Les déjeuners et l'hébergement ne sont pas compris dans l'offre de stage.

De petits restaurants autour de l'Atelier nous accueillent pour les déjeuners avec un budget de 15€ environ. Des suggestions d'hébergement sont proposées sur [www.stagemetal.fr](http://www.stagemetal.fr)

### **Conseils pour les futurs stagiaires :**

Ne pas porter de vêtements amples,

Porter des chaussures adaptées et si possible

Des lunettes de sécurité, S'attacher les cheveux

Un appareil photo et un carnet de notes

### **Tarifs**

Adulte	2 jours	250 €
	3 jours	375 €
	4 jours	500 €
Jeune (-24 ans)	2 jours	150 €

*Le financement des stages peut être pris en charge par différents organismes sous certaines conditions.*

*Me contacter pour plus d'informations*

## **Informations & Calendrier des stages**

[www.stagemetal.fr](http://www.stagemetal.fr)

Christophe Desvallées  
La Fouberdière - Montaigu les bois

[christophe.desvallees@gmail.com](mailto:christophe.desvallees@gmail.com)

06 45 74 08 72

02 33 51 85 63